

OTAKU おた

De la BD aux Mangas

6/11



ADRESSES

Centre CJH
LES LUCIOLES
05260 St MICHEL
DE CHAILLOL
Hautes Alpes

Centre CJH
LE BRUDOU
05260 PONT DU
FOSSE
Hautes Alpes

SITUATION GEOGRAPHIQUE

Dans la vallée du Haut-Champsaur, aux portes du Parc National des Ecrins.

- PARIS 675 km
- GRENOBLE 105 km
- GAP 20 km

NOS MAISONS

Les Lucioles : Du "sur mesure" pour l'accueil des jeunes qui s'y retrouvent depuis 39 étés avec un égal plaisir. Chambres de 4 à 6 lits, salle à manger claire et spacieuse, salles d'activités, terrains de jeux.

Le Brudou. Centre moderne implanté dans un parc d'un hectare et demi, au coeur de la pinède. Magnifique salle à manger avec baies vitrées donnant sur la nature, chambres de 4 lits avec sanitaires complets, salle multimédia, nombreuses salles d'activités. Confort et calme.



L'UNIVERS DE LA B.D.

Initiation au langage de la BD.

Nous créerons notre propre BD d'après Casterman (Tintin), Dargaud (Astérix)... avec nos scénarios, nos bulles, nos onomatopées...

Les "Pieds Nickelés" seront remplacés par "**Nombril, Sisters ou Mélusine**". Ainsi que "Spirou et Lucky Luke" qui seront remplacés par "**Cédric ou Cubitus**".

Nous pourrons créer notre héros en relief sur du plastifou ou en poster...

C'est l'occasion de jouer avec nos héros préférés en inventant de nouvelles aventures.

L'UNIVERS DES MANGAS

Prépare-toi **OTAKU** pour deux semaines dans le mystérieux univers japonais des mangas. Tu te sens passionné et fasciné par ce monde... viens donc voyager avec nous au travers de : Naruto, Chihiro, Pompoko, Shojo,

Des studios GIBLI, aux éditeurs GLENAT L'aventure sera de taille !

En France, l'éditeur GLENAT (Grenoble) fut le premier à commercialiser des mangas en version française (DragonBall et Akira).



L'ENVIRONNEMENT

Nous sommes dans la vallée du Champsaur, une vallée entourée de sommets où lavande d'abord, edelweiss ensuite, "étagent" le relief.

ATELIERS DE MANGAS

- **Calligraphie japonaise** : apprendre à écrire Manga.
- **Parler Manga** : apprendre les mots essentiels en japonais (bonjour "*sayonara*", merci "*arigato*", s'il vous plaît "*kudasai*", etc...)
- **Dessiner des Mangas** : devenir un Mangaka comme les célèbres Takoa YAGUCHI et Tôru FUJISAWA.
- **Découvrir l'univers et le secret des Kimmidolls**, ces petites figurines incarnant chacune un principe de vie, comme amitié (**beni**), amour (**ami**), générosité (**hiroko**) ou encore confiance (**choya**)...
- **Découvrir la culture Japonaise. Cultiver son riz.**

Toutes les prestations sportives extérieures sont encadrées par des Moniteurs Fédéraux et/ou Brevetés d'Etat.



DOMINANTES SPORTIVES

Techniques des arts martiaux

(2 séances)

Accrobranches

(2 séances)

Tir à l'arc

(2 séances)

Finger Skate

(à volonté)



NOTRE EQUIPE

1 Directeur(trice), 1 Assistante Sanitaire diplômée, "n" animateurs dont le nombre dépend de l'âge des enfants, mais s'avère toujours supérieur aux quotas exigés par les textes en vigueur.

LA COMMUNICATION

Tous les jours, le Directeur du séjour, par ses messages, donnera des nouvelles de son centre. Pour les écouter, un N° audiotel sera communiqué avec les consignes départ.

DOCUMENTS OBLIGATOIRES

Fournir le jour du départ :

- Un certificat médical d'aptitude aux activités sportives de moins de 3 mois.
- Photocopie de la Carte Vitale (exigences des hôpitaux et cliniques).
- Original de la carte d'identité obligatoire en cas de rapatriement sanitaire en avion et en train (exigences d'EUROP ASSIS-TANCE).



Les Compagnons

26, rue Jean Jaurès - BP 60882 - 78108 SAINT-GERMAIN-EN-LAYE cedex
Téléphone : 01 39 73 41 41 - Télécopie : 01 39 73 40 46
e-mail : cjh@compagnons.asso.fr - Site INTERNET : www.compagnons.asso.fr