



# AVENTURIERS

Une immersion dans l'univers des chevaliers...



6/11



## ADRESSE

Centre CJH  
Mille Sources  
19250 MEYMAC

## SITUATION GEOGRAPHIQUE

Au cœur du Limousin, une région naturelle et préservée offre ses richesses naturelles : rivières, lacs et forêts centenaires.

- PARIS 445 km
- LIMOGES 85 km

## NOTRE MAISON

Au cœur d'un parc de 3 hectares réunissant 60 essences d'arbres différentes, ce bel établissement nous accueille. Chambres de 3 ou 4 lits, refaites et meublées à neuf, salle de détente à chaque étage, belle salle à manger ouverte sur le parc, salles d'activités, salles de jeux, salles de lecture... Tout est confortable et spacieux. C'est la nature à l'état pur !

## L'ENVIRONNEMENT

En bordure du plateau de Millevaches, cette région vallonnée a conservé l'attrait de ses forêts, de ses lacs et de ses eaux vives. A 500 m de la cité de Meymac qui a su préserver le charme de ses belles demeures de granit couvertes d'ardoises.

Toutes les prestations sportives extérieures sont encadrées par des Moniteurs Fédéraux et/ou Brevetés d'Etat.

## NOTRE AVENTURE

*Rrrrtaplan plan !!!* Les tambours retentissent dans le royaume... Oyé ! Oyé ! Notre bon Roi Arthur est parti guerroyer aux frontières. Son frère, **Robert Comte de Pasurluis** souhaite profiter de son absence pour jeter son dévolu sur le domaine de MEYMAC où s'étend la forêt la plus belle et la plus majestueuse du royaume. Son objectif, raser les arbres un à un sans pitié afin d'en faire des terres agricoles pour multiplier ses richesses et ainsi renverser le roi. Personne ne semble pouvoir l'arrêter... Personne ???

C'est sans compter sur le mystérieux Ordre des Chevaliers de la Forêt. Cet Ordre que tout le monde croit disparu depuis des décennies, n'est en fait qu'en sommeil. Un Gardien, le **Zolpanne**, dépositaire de toutes les traditions, de tous les secrets et de toutes les méthodes de combat de cet ordre veille. Il va profiter de l'arrivée de notre groupe afin de former les nouveaux Chevaliers de la Forêt et ainsi stopper les méfaits du Vilain Comte.

**Déroulement** : sur tout le séjour, nous allons intégrer les activités au sein de notre histoire. Dès l'arrivée du bus dans le repère du **Zolpanne**, nos apprentis Chevaliers seront répartis par bataillon d'écuyers, puis la formation va commencer. Les jeunes vont s'imprégner de la forêt, découvrir cet environnement, apprécier sa faune et sa flore. Connaître afin de protéger. Puis, il faudra apprendre à se déplacer, à pied, en poney, en canoë afin de se mouvoir dans cet environnement. Apprendre à guerroyer à l'épée et à l'arc. Etre aussi malin qu'un renard, aussi vif qu'un écureuil et aussi agile qu'un oiseau afin de répondre présent lors des nombreuses épreuves qui les attendent.

## ACTIVITES DE DECOUVERTE DE

- Canoë-Kayak** - 1 séance d'une demi journée.
- Tir à l'arc** - 2 séances d'une demi journée.
- Poney** - 2 séances d'une demi-journée.
- Course d'orientation** - 1 séance d'une demi-journée.
- Baignades** - A volonté, sur la base du lac de Sèchemaille.
- Randonnée** - La balade au Mont Bessou (une tour panoramique qui permet d'accéder au point 1000).
- Journées d'animation exceptionnelles** (une par semaine), pendant lesquelles des joutes et festes médiévales auront lieu en l'honneur des damoiselles...
- Activités de découverte de la forêt** - Balades nature, balades sensorielles, construction d'herbiers, découverte des arbres...
- Construction de "Cabanes"** - Profitons de l'extraordinaire massif forestier pour renouer avec les cabanes d'hier!

**Activités manuelles** - Intégrées dans le programme, elles serviront à décorer le centre, fabriquer des déguisements des décors, forger une monnaie, préparer des animations, créer des blasons, fabriquer des épées, des boucliers, des armures...

**Activités sportives** - Jeux d'intérieur et de plein air.

**Activités artistiques** - Un objectif, préparer l'adoubement de nos chevaliers en herbe et le banquet final bien sûr !!!



## LA COMMUNICATION

Tous les jours, le Directeur du séjour, par ses messages, donnera des nouvelles de son centre. Pour les écouter, un N° audiotel sera communiqué avec les consignes départ.

## LES DOCUMENTS OBLIGATOIRES

- Fournir le jour du départ :
- Un certificat médical d'aptitude aux activités sportives de moins de 3 mois.
  - Le Brevet de Natation de 25 ou 50 m du participant. En cas d'absence, seront toujours proposées des activités différentes n'exigeant pas ce brevet.
  - Photocopie de la Carte Vitale (exigences des hôpitaux et cliniques).
  - Original de la carte d'identité obligatoire en cas de rapatriement sanitaire en avion et en train (exigences d'EUROP ASSISTANCE).

## Les Compagnons

26, rue Jean Jaurès - BP 60882 - 78108 SAINT-GERMAIN-EN-LAYE cedex  
Téléphone : 01 39 73 41 41 - Télécopie : 01 39 73 40 46  
e-mail : [cjh@compagnons.asso.fr](mailto:cjh@compagnons.asso.fr) - Site INTERNET : [www.compagnons.asso.fr](http://www.compagnons.asso.fr)